

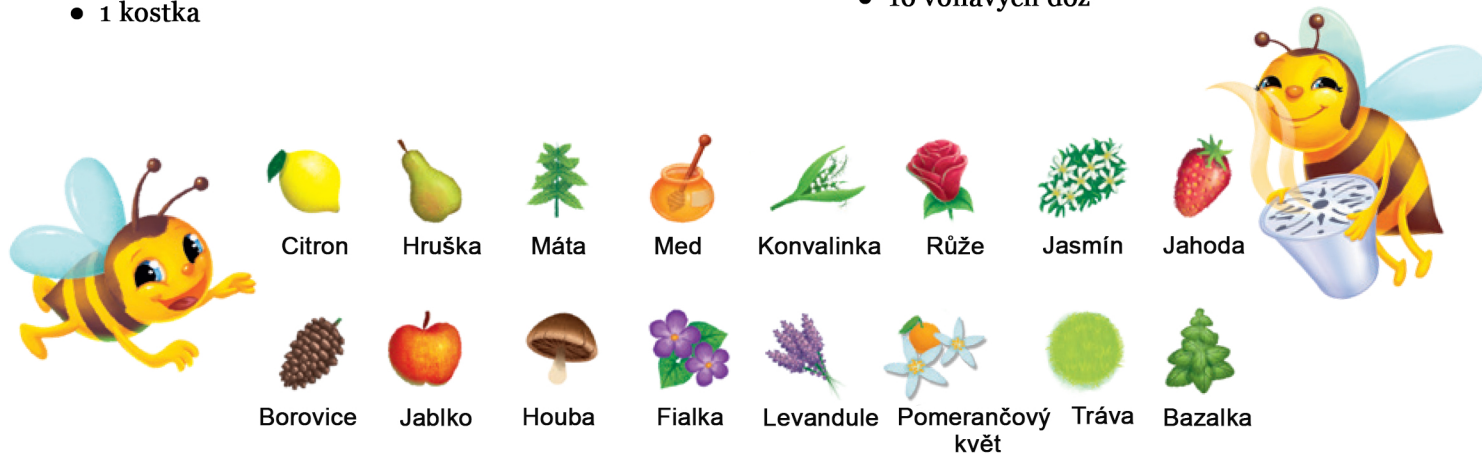
Smyslová hra - Čich

SentoSphere, 136

**Vzdělávací a smyslová hra, která probudí vaše čichové buňky
(vhodné pro děti od 3 let)**

BALENÍ OBSAHUJE

- Hrací deska oboustranná tvořená ze 4 puzzle dílů
- 4 x 6 figurek včel (6 figurek pro 1 hráče)
- 1 kostka
- 16 žetonů pro umístění pod dózy
- 1 sada instrukcí se 2 herními pravidly
- 16 voňavých dóz



Pravidla 1: Pozorování a čichání (pro 2 až 4 hráče) - Pravidla s vůněmi

CÍL HRY

Každý hráč představuje včelí roj, který si přeje udělat nejlepší med! Za tímto účelem musí včely navštívit co nejvíce květin, rostlin a ovoce ze zahrady, aby získaly ty nejzajímavější chutě. Vyhraje ten hráč, který umístí na herní plán nejvíce včel!

ZAČÁTEK HRY

Sestavte herní desku a umístěte ji doprostřed mezi hráče stranou A směrem nahoru.

Vložte žetony obrázkem dolů pod každou voňavou dózu, které odpovídají, a postavte je vedle hrací plochy. Dózy otevřete a uzávěry vložte pod dózu. Každý hráč si musí zvolit barvu své včelí figurky a bude sbírat všechny figurky včel dané barvy. Hraje se ve směru hodinových ručiček.



PRAVIDLA HRY

Hráč s nejmenším nosem začíná výběrem první voňavé dózy. Přičichne si a pak dózu předává ostatním hráčům. Jakmile si každý přičichne a dóza se vrátí zpět na hrací plochu, hráči si vezmou svoji včelí figurku, napočítají do 3 a umístí svoji včelku na obrázek vůně, kterou zjistili. První, kdo tak učiní, zanechá svou včelu na hrací desce.

Všichni ostatní hráči (ti, kteří nepoznali správnou vůni, nebo ti, kteří nebyli tak rychlí), musí vzít svoji včelí figurku zpět z hrací plochy.

V případě pochybností mohou hráči zkontrolovat odpověď pod voňavou dózou poté, co odstranili uzávěr.

Pozn.: Dózy, které již byly rozpoznány, lze ze hry vyjmout.

Potom je na řadě další hráč ve směru hodinových ručiček, aby si náhodně vybral vůni, začíná další kolo. Přivoní si a pošle vůni dalšímu hráči. Pokud nikdo vůni nepozná, žádná včelí figurka neopustí hrací desku.

KONEC HRY

Vítězem je hráč, kterému se podařilo umístit na hrací plochu většinu nebo všechny své včelí figurky, stává se včelí královnou.

Pravidla 2: Paměťová hra (pro 2 až 4 hráče)

CÍL HRY

Staňte se včelím rojem, který navštíví co nejvíce květin, rostlin a ovoce získáním největšího počtu voňavých dóz.

ZAČÁTEK HRY

Pro tuto hru použijte stranu B hrací desky. Vložte žetony pod správné dózy a náhodně umístěte uzavřené dózy na keře uprostřed hrací desky (obrázek na žetonu musí směřovat dolů). První hráč je vybrán kostkou. Tato hra se hraje ve směru hodinových ručiček a všichni hráči začínají na políčku „Bee Hive“ (včelí úl). Pro tuto verzi hry existují 2 varianty.

PRAVIDLA HRY č. 1 - bez vůní

První hráč hodí kostkou a přesune se o počet políček, které hodil kostkou. Podle políčka, na kterém se hráč zastaví, dochází k následujícím akcím:



Strana B

- **“Illustrated smell” square:** (pole s obrázky jednotlivých vůní) Hráč musí najít dózu specifické květiny, rostliny nebo ovoce, na kterém stojí.

To udělá tak, že zvedne dózu a podívá se pod ni. Pokud žeton odpovídá znázorněné vůni, vyhrává dózu. V opačném případě musí hráč vrátit dózu zpět na původní místo. Jakmile dohraje jeden hráč, je na tahu další hráč ve směru hodinových ručiček. Dva hráči nemohou být na stejném políčku. V takovém případě musí druhý hráč přejít na další volné pole.

- „**Bee hive**“ **square:** (včelí úl) Hráč musí oznámit vůni, kterou chce najít, vybrat si dózu a podívat se pod ni, aby viděl, jakou vůni zastupuje. Pokud vůni uhodne, dózu si nechává. V opačném případě musí hráč vrátit dózu zpět na volný keř.

Pokud konkrétní dóza již není na desce k dispozici, nebudete ji moci během tohoto kola vyhrát. Stále si však můžete jednu z herní desky vyzvednout.

PRAVIDLA HRY Č. 2 - s vůněmi

První hráč hodí kostkou a přesune se o počet políček, které hodil kostkou. Podle políčka, na kterém se hráč zastaví, dochází k následujícím akcím:

- **“Illustrated smell” square:** (pole s obrázky jednotlivých vůní) Hráč musí najít dózu specifické květiny, rostliny nebo ovoce, na kterém stojí.

To udělá tak, že si vybere dózu, přivoní si a nahlas řekne vůni, kterou si myslí, že poznal. Pokud jeho odpověď souhlasí se znázorněnou vůní, vyhrává dózu. V opačném případě musí hráč vrátit dózu zpět na volný keř. Jakmile dohraje jeden hráč, je na tahu další hráč ve směru hodinových ručiček. Dva hráči nemohou být na stejném políčku. V takovém případě musí druhý hráč přejít na další volné pole.

- „**Bee hive**“ **square:** (včelí úl) Hráč musí oznámit vůni, kterou chce najít, vybere si dózu, přivoní si a řekne, co si myslí, že cítí za vůni.

- Pokud vůni, kterou oznámil a je shodná s obrázkem, také uhodne, dózu si nechává.

- Jestliže hráč poznal správnou vůni dózy, ale ta nesouhlasí s oznámenou vůní, může hrát ještě jednou. V opačném případě musí hráč vrátit dózu zpět na volný keř.

Pokud voňavá dóza již není na desce k dispozici, nebudete ji moci během tohoto kola vyhrát. Nicméně si můžete vybrat jinou dózu z herní desky a přivonět si k ní.

KONEC HRY

Hra končí, když už na herní desce nejsou žádné voňavé dózy a vyhrává hráč s největším počtem dóz. Je pak korunován včelí královnou.

DŮLEŽITÁ OPATŘENÍ

- Voňavé dózy jsou určeny k tomu, aby se čichaly a nebyly nasávány; děti by měly být pod dohledem dospělých a mělo by jim být zakázáno vkládat dózy do úst.
- Chcete-li si přivonět k dóze, umístěte si ji jeden centimetr od nosu.
- Tato hra není určena pro děti do 36 měsíců, protože by malé části mohly spolknout.
- Chraňte tuto sadu před teplem a světlem.
- Aby bylo zajištěno, že každá voňavá dóza si zachová svoji vůni, po otevření vraťte zpět původní uzávěr. Pokud tak učiníte, vydrží vám tato hra minimálně 2 roky a v některých případech i 10 let.
- Před zahájením hry doporučujeme očichat všechny dózy, abyste zkusili rozpoznat vůně použité při hře.

