

Cesta kořením

SentoSphere, 109
PŘÍPRAVA KE HŘE

- Jeden z hráčů je určen jako bankéř.
- Každý hráč si vylosuje loď, která popluje pod vlajkou nějaké evropské země. S touto lodí se bude plavit po oceánech.

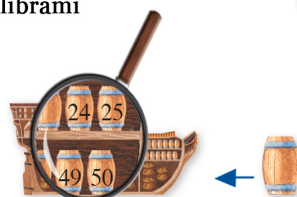
V závislosti na barvě lodi obdrží hráč peníze.

- Červená loď je z Anglie. Vyplová z Liverpoolu s 34 librami
- Zelená loď je ze Spojených provincií. Vyplová z Amsterdamu s 35 librami
- Modrá loď je z Francie. Vyplová z Lorientu s 32 librami
- Fialová loď pochází z Portugalska. Vyplová z Lisabonu s 30 librami
- Žlutá loď je ze Španělska. Vyplová z Cadizu s 30 librami



Každý hráč obdrží také výřez lodi. Bude na něj nakládat:

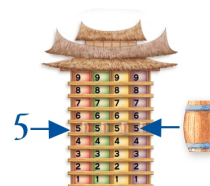
- libry obdržené indickou společností
- jeden barel, který sleduje jeho spotřebu zásob



Každý hráč také obdrží 3 „Karty koření“. Zbývající karty budou umístěny lícem dolů na palubě vlevo od Komoditního domu. Karta události bude umístěna vpravo. Nepoužitá karta bude ponechána mimo hrací plochu. Tyto karty lze v případě potřeby znovu použít.



První hráč je ten, který začíná z Amsterdamu. Ostatní následují ve směru hodinových ručiček. 4 sudy jsou umístěny v Komoditním domě v hodnotě 5. Hodnoty koření se mění v tomto Komoditním domě.

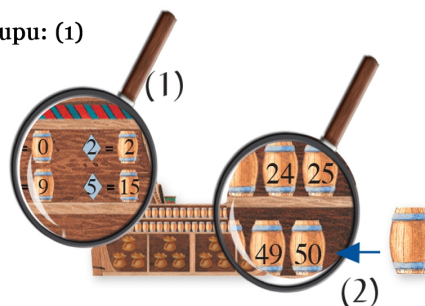


1 - POKROKY

Jedná se o taktickou hru. Hráč se rozhoduje o svém pohybu a odpovídajícím způsobem vyčerpává své zásoby:

- Horní paluba ukazuje spotřebu zásob potřebných k postupu: (1)

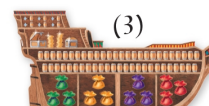
- 1 čtverec: 0 sudů zásob
- 2 čtverce: 3 sudy zásob
- 3 čtverce: 5 sudů zásob
- 4 čtverce: 9 sudů zásob
- 5 čtverců: 15 sudů zásob
- 6 čtverců: 20 sudů zásob



- Paluba obsahuje 50 sudů zásob. Můžete sledovat svoji spotřebu pomocí dřevěného sudu.

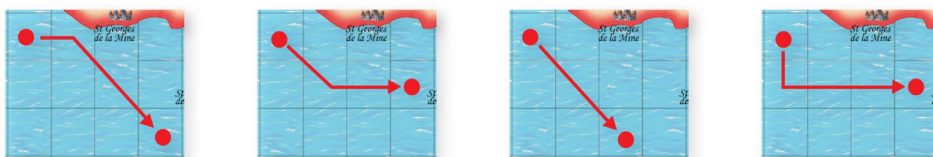
Když loď vyplouvá ze své země, mají plné zásoby a umístíte sud na 50. (2)

- Nákladní prostor lodi obsahuje pytle s kořením. 3 druhy koření zakoupené ve 4 regionech. (3)



Pohyb lodí může být vertikální, horizontální, diagonální nebo jejich libovolná kombinace.

Hráč si může libovolně zvolit, jak rychle se chce pohybovat.



2 - OBCHODOVÁNÍ

- Hráči nejsou povinni obchodovat při každém tahu.
- Aby hráči mohli obchodovat, musí jít do volného přístavu. Tam si mohou koupit 1 až 3 druhy koření z oblasti (barva pobřeží = barva pytle s kořením).
- Do přístavu je možné vplout pouze v případě, že tam nejsou žádné další lodě, pokud není hráč pozván „kartou události“, kterou mohou použít k přesunu do rušného přístavu.
- Chcete-li si koupit koření za cenu označenou „Komoditním domem“, musí hráč vzít koření a uhodnout vůni. Může použít seznam koření jako nápovědu. Pokud rozpozná koření, může si ho koupit za uvedenou cenu. Jinak musí zaplatit dvojnásobek. V takovém případě může nakoupit ještě jednou.
- V přístavu také můžete prodávat koření. Hráč může prodat tolik koření, kolik chce, ale za cenu určenou pro region (barvu koření) „Komoditním domem“.
- V přístavech můžete nakupovat zásoby. Cena je 10 zásob za jeden pytel koření na úrovni, za kterou se koření prodává v regionu.
- Hráč nesmí mít současně více než 12 koření.

3 - KOLÍSÁNÍ HODNOTY KOŘENÍ

Po vyplutí z jednoho nebo více čtverců můžete nakoupit a prodat koření. Hráč musí položit kartu kolísání hodnoty koření a vzít si další. V případě, že hráči nemají dostatek peněz na dokončení „Cesty za kořením“, mohou si koupit koření za nízké ceny a prodat ho za vyšší ceny, aby vydělali peníze. Pak si mohou koupit zásoby a plout co nejrychleji.

Pro změnu hodnoty koření - Hráči položí své karty pro zvýšení nebo snížení hodnoty koření v závislosti na jejich kartách, jejich strategii a podle situace jejich protihráče.

Šipky označují barvu koření, které lze změnit. Hnědé šipky mohou měnit jakoukoliv barvu (jakoukoliv oblast). Maximální cena je 9 a nejnižší cena je 1.

Jestliže je vyložena „karta koření“ se symbolem:  je nutné vzít jednu kartu události a následovat instrukce na ní.

KONEC HRŮ

Vítězem je první hráč, který se po naplnění své lodi třemi pytly koření z každého ze čtyř regionů vrací bezpečně do evropských moří, severozápadně od 40. rovnoběžky.

POZNÁMKY

Trasy: Hráč může plout přes Suezský průplav, ale protože kanál ještě nebyl vykopán, musí hráč zaplatit 10 liber, aby svůj náklad přepravil přes poušť předtím než si najme loď na druhé straně.